**Cahier de bord :**

**Détails par séance :**

**Séance 1 :**

* Commencement du carnet de bord
* Début du diagramme des actions

**Séance 2 :**

* Fin du diagramme des actions
* Début de la programmation avec la Class Carte

**Séance 3 :**

* Fin de la Class Carte
* Début et fin de la Class Paquet

**Séance 4 :**

* Peaufinage du cahier de bord
* Début et fin des Class Main et Player
* Modification de la Class Paquet pour s’accorder avec la Class Player

**Séance 5 :**

* Peaufinage du cahier de bord

**Séance 6 :**

* Début bataille

**Séance 7 :**

* Fin bataille
* Commencement affichage

**Séance 8 :**

* Finalisation affichage et cahier de bord

**Séance 9 :**

* Début de la réalisation de l’interface graphique (c’était plus Arthur qui nous faisait un cours sur comment faire)

**Séance 10 :**

* Finalisation de l’interface graphique !
* Adaptation du cahier de bord pour les changements effectués sur les différents programmes

**Séance 11 :**

* Réécriture des commentaires sur les codes du cahier de bord car étant trop imprécis